

# Wenn Piraten Feste feiern

M+T: überliefert | aus: „Toni singt im Kindergarten“, S. 12  
Gestaltungsideen von Meike Zacke

Aus einem so kurzen Lied kann man eine ganze Piratenstunde oder aber auch eine ganze Piratenwoche gestalten! Boomwhackers bieten sich super als Fernrohre an, mit selbstgebastelten Kazoos kann man gruselige Piratengesänge nachahmen und das Lied „Wenn Piraten Feste feiern“ kann dabei Stück für Stück eingeführt werden. Das Lied kann getanzt, aber auch als Rollenspiel gestaltet werden.

F Dm Gm C7 F C  
 Wenn Pi - ra - ten Fes - te fei - ern, bleibt kein Bein am Bo - den stehn,  
 F Dm Gm C7 F  
 al - le müs - sen stamp - fen, stamp - fen, und im Kreis sich drehn.  
 C F Dm G7 C  
 A - ber wenn es drau - ßen pol - tert, krie - gen sie 'nen Rie - sen - schreck! Ja,  
 F Dm Gm C7 1. F C 2. F  
 auch Pi - ra - ten sind mal ängst - lich, lau - fen ganz schnell weg! Ja, weg!

#### Spielidee:

klatschen, hüpfen, patschen, krabbeln, tanzen, klopfen, boxen, rollen, tippen, klicken, zappeln, hocken, usw.

Vielleicht gefällt euch das Lied auch als Fingerspiel?

Hier eine kleine Spielanleitung:

## Fingerspiel: „Wenn Piraten Feste feiern“

Idee und Gestaltung: Meike Zacke

#### Liedabschnitt:

„Wenn Piraten Feste feiern,“  
 „bleibt kein Bein am Boden stehn,“  
 „alle müssen stampfen, stampfen,“ \*  
 „und im Kreis sich drehn.“  
 „Aber wenn es draußen poltert,“:  
 „kriegen sie nen Riesenschreck!“

„Ja, auch Piraten sind mal ängstlich,  
 laufen ganz schnell weg!“  
 „Ja, weg!“

#### Fingerspiel:

die Finger zappeln  
 die Finger bewegen sich nach oben  
 mit den Fingern auf den Boden stampfen  
 die offenen Handflächen drehen sich im Kreis  
 mit den Fäusten trommeln  
 bei der Silbe „Schreck“ zeigt die Hand flach  
 nach vorne und bleibt plötzlich still  
 Finger für Finger nacheinander  
 zur Faust einziehen  
 die Fäuste hinter dem Rücken verschwinden lassen

\*statt „stampfen“ kann auch „tippen, winken, klatschen, rollen...“ gesungen und gespielt werden.



1

## KLEINES LIED

kann in viele verschiedene Spiele verzaubert werden

2

## KLEINE MÄUSE

lernt Ihr in der Einführungsveranstaltung kennen

3

## KLEINE SILBEN

und ihre Handzeichen – So, Mi und Do – sind so leicht nachzusingen und fördern das Hören enorm!

